

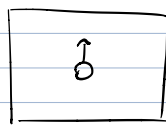
- ↳ libro open source fisica
- raccolta esercizi sui vettori

LEZIONE 5 : VETTORI

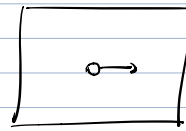
motivazione : - grandezze fisiche con direzione

es: • temperatura T

SCALARE



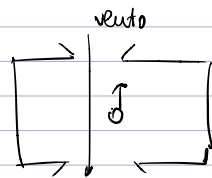
$T = 20^\circ\text{C}$



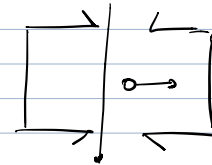
$T = 20^\circ\text{C}$

↳ T non dipende dalla direzione in cui provate

VEZIONALE



vento vi viene contro



vento vi spinge al lato

↳ velocità V del vento dipende dalla direzione in cui provate

VEETTORE ha 4 caratteristiche

- MODULO "lunghezza del vettore"
"intensità della grandezza fisica"

es: vento 10 km/h

- DIREZIONE "retta con la quale è allineata la grandezza fisica"

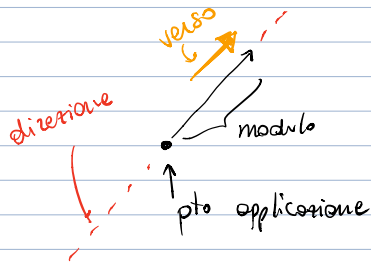
es: vento "tramontana" N-S

- VERSO "quale dei 2 versi possibili, data la direzione, ha la min grandezza fisica"

es: vento "tramontana" da Nord a Sud

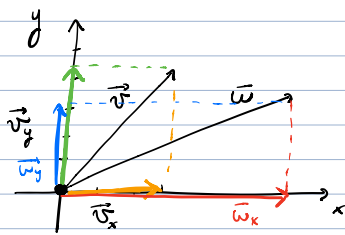
- PUNTO DI APPLICAZIONE " dare misura la grandezza fisica "

Rappresentazione grafica di un vettore FRECCIA



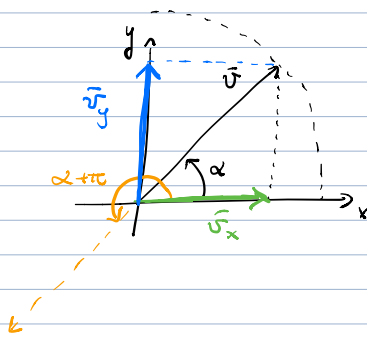
CASO 2D

- scomposizione in componenti cartesiane



- componenti cartesiane sono la proiezione ortogonale del vettore lungo gli assi
- le componenti sono "indipendenti"

SISTEMA DI RIFERIMENTO



\vec{v} : vettore
 α : angolo che determina la direzione e il verso

lunghezza del vettore \vec{v}

$$|\vec{v}_x| = v_x = |\vec{v}| \cos \alpha$$

\hat{x} : vettore unitario, con verso nella direzione delle x positive di lunghezza 1 (VERSORE x)

$$\hat{x} \rightarrow \text{~~~~~} \rightarrow |\vec{v}| \cos \alpha \cdot \hat{x}$$

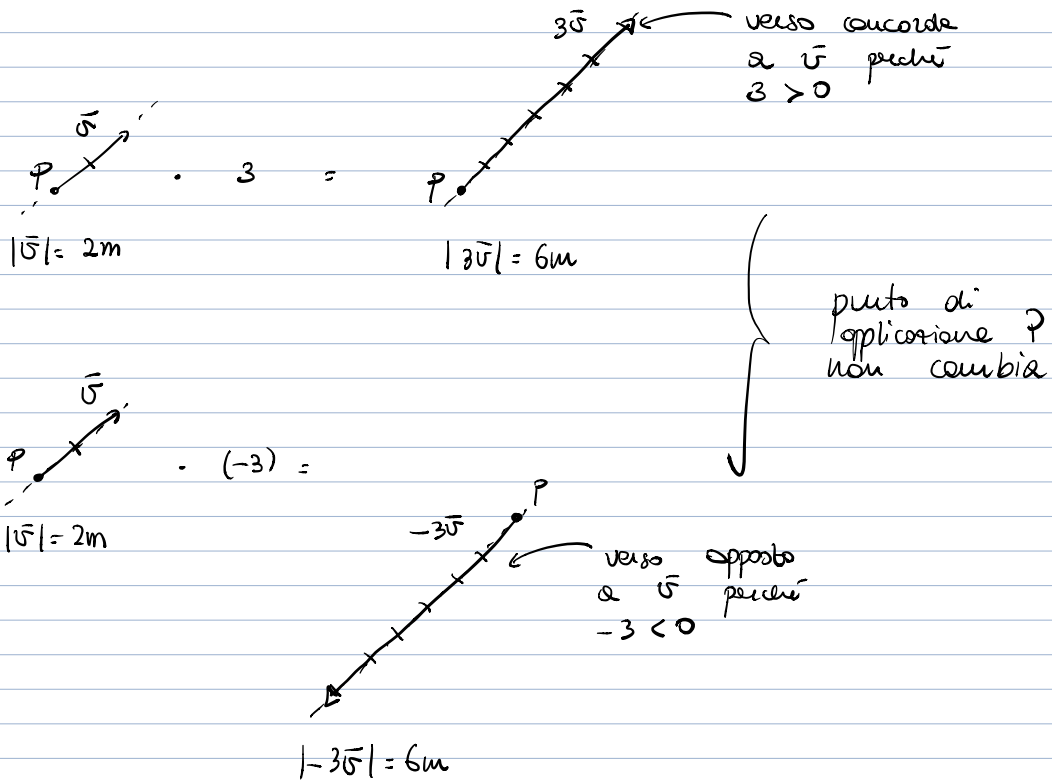
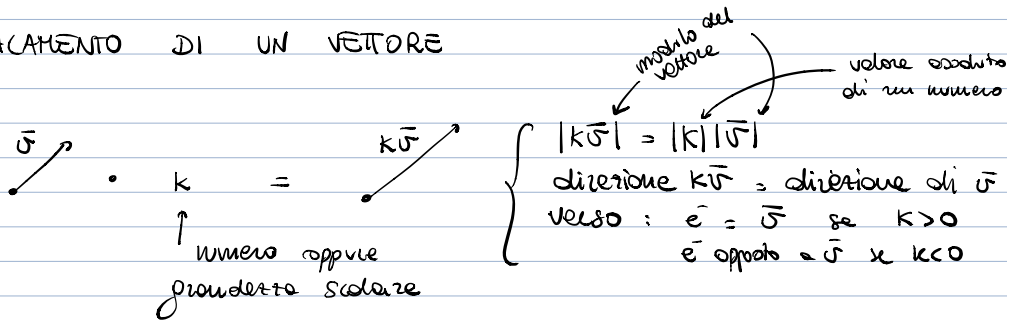
$$\vec{v}_x = |\vec{v}| \cos \alpha \cdot \hat{x}$$

moltiplica la sua lunghezza \rightarrow riscalda il vettore \hat{x} del fattore $|\vec{v}| \cos \alpha$

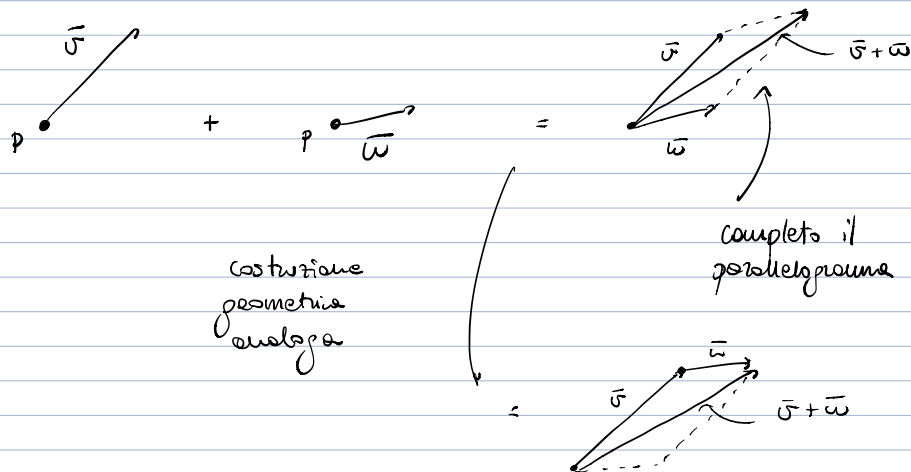
$$|\vec{v}_y| = v_y = |\vec{v}| \sin \alpha, \quad \hat{y} \text{ (VETTORE Y, VERT.)}$$

$$\vec{v}_y = |\vec{v}| \sin \alpha \cdot \hat{y}$$

• RISCALAMENTO DI UN VETTORE



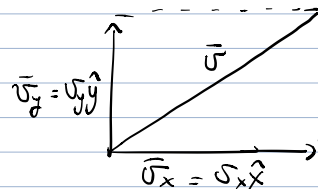
• SOMMA (COMPOSIZIONE) DI VETTORI



vale che $(\vec{v} + \vec{w})_x = v_x + w_x$

$(\vec{v} + \vec{w})_y = v_y + w_y$

OSSERVAZIONE: $\vec{v} = v_x \hat{x} + v_y \hat{y}$



es: $\vec{v} \rightarrow$ modulo 3
direzione $\frac{\pi}{6}$

$\vec{w} \rightarrow$ modulo 2
direzione $\frac{\pi}{3}$

1) componenti estensione di \vec{v} e \vec{w}

$|\vec{v}_x| = v_x = |\vec{v}| \cos \alpha_v = 3 \cos \frac{\pi}{6} = 3 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{3\sqrt{3}}{2}$

$|\vec{v}_y| = v_y = |\vec{v}| \sin \alpha_v = 3 \sin \frac{\pi}{6} = 3 \cdot \frac{1}{2} = \frac{3}{2}$

$|\vec{w}_x| = w_x = |\vec{w}| \cos \alpha_w = 2 \cos \frac{\pi}{3} = 2 \cdot \frac{1}{2} = 1$

$|\vec{w}_y| = w_y = |\vec{w}| \sin \alpha_w = 2 \sin \frac{\pi}{3} = 2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \sqrt{3}$

$\Rightarrow \vec{v} = \frac{3\sqrt{3}}{2} \hat{x} + \frac{3}{2} \hat{y}$ e $\vec{w} = \hat{x} + \sqrt{3} \hat{y}$

$$2) \quad 7\bar{v} - 4\bar{w} = ?$$

$$(7\bar{v} - 4\bar{w})_x = (7\bar{v})_x + (-4\bar{w})_x =$$

$$= 7v_x - 4w_x = 7 \cdot \frac{2\sqrt{3}}{2} - 4 \cdot 1 =$$

$$= \frac{21\sqrt{3} - 8}{2}$$

$$(7\bar{v} - 4\bar{w})_y = 7v_y - 4w_y = 7 \cdot \frac{3}{2} - 4\sqrt{3} = \frac{21 - 8\sqrt{3}}{2}$$

$$7\bar{v} - 4\bar{w} = \frac{21\sqrt{3} - 8}{2} \hat{x} + \frac{21 - 8\sqrt{3}}{2} \hat{y}$$

$$7\bar{v} - 4\bar{w} = 7 \left(\frac{2\sqrt{3}}{2} \hat{x} + \frac{3}{2} \hat{y} \right) - 4 \left(\hat{x} + \sqrt{3} \hat{y} \right) =$$

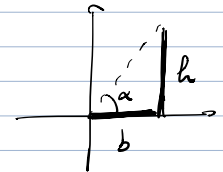
$$= \frac{21\sqrt{3}}{2} \hat{x} + \frac{21}{2} \hat{y} - 4\hat{x} - 4\sqrt{3} \hat{y} =$$

$$= \frac{21\sqrt{3} - 8}{2} \hat{x} + \frac{21 - 8\sqrt{3}}{2} \hat{y}$$

$$3) \quad \text{calcolare } \alpha_{7\bar{v} - 4\bar{w}} = ?$$

$$\arctan_0 \left(\frac{21 - 8\sqrt{3}}{21\sqrt{3} - 8} \cdot \frac{2}{2} \right) =$$

$$= \arctan_0 \left(\frac{21 - 8\sqrt{3}}{21\sqrt{3} - 8} \right)$$

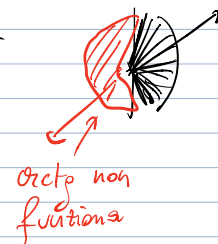


$$\tan \alpha = \frac{h}{b}$$

\arctan funziona solo per $-\frac{\pi}{2} < \alpha < \frac{\pi}{2}$

$$\text{se } v_x > 0 \quad \alpha_r = \arctan_0 \left(\frac{v_y}{v_x} \right)$$

$$\text{se } v_x < 0 \quad \alpha_r = \arctan_0 \left(\frac{v_y}{v_x} \right) + \pi$$



$$\text{se } v_x = 0 \text{ e } v_y > 0 \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

$$\text{se } v_x = 0 \text{ e } v_y < 0 \quad \alpha = -\frac{\pi}{2} = \frac{3\pi}{2}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \quad (\text{modulo})$$

I VETTORI SI COMPORTANO MALE CON I PRODOTTI

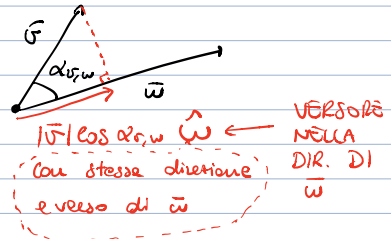
PRODOTTO SCALARE 2 vettori \rightarrow 1 scalare

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = |\vec{v}| |\vec{w}| \cos \alpha_{v,w}$$

\hookrightarrow è commutativo



$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v_x w_x + v_y w_y$$



Motivazione: - applicazioni fisiche "quanto un vettore è allineato ad un altro"

$$\alpha_{v,w} = 0 \quad \vec{v} \cdot \vec{w} = |\vec{v}| |\vec{w}| \quad \Rightarrow \rightarrow$$

$$\alpha_{v,w} = \frac{\pi}{2} \quad \vec{v} \cdot \vec{w} = 0 \quad \perp$$

$$\alpha_{v,w} = \pi \quad \vec{v} \cdot \vec{w} = -|\vec{v}| |\vec{w}| \quad \Rightarrow \leftarrow$$

$$\text{Lavoro di una forza } L = \vec{F} \cdot \vec{\delta s}$$

es: $\vec{v} = \frac{3\sqrt{3}}{2} \hat{x} + \frac{3}{2} \hat{y}$ e $\vec{w} = \hat{x} + \sqrt{3} \hat{y}$

1) calcolare $\vec{v} \cdot \vec{w}$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v_x w_x + v_y w_y = \frac{3\sqrt{3}}{2} \cdot 1 + \frac{3}{2} \sqrt{3} = 3\sqrt{3}$$

$$\begin{aligned}
 \vec{v} \cdot \vec{w} &= \left(\frac{3\sqrt{3}}{2} \hat{x} + \frac{3}{2} \hat{y} \right) \cdot \left(\hat{x} + \sqrt{3} \hat{y} \right) = \\
 &= \frac{3\sqrt{3}}{2} \hat{x} \cdot \hat{x} + \frac{3\sqrt{3}}{2} \hat{x} \cdot \sqrt{3} \hat{y} + \frac{3}{2} \hat{y} \cdot \hat{x} + \frac{3}{2} \hat{y} \cdot \sqrt{3} \hat{y} = \\
 &= \frac{3\sqrt{3}}{2} (\hat{x} \cdot \hat{x}) + \frac{9}{2} (\hat{x} \cdot \hat{y}) + \frac{3}{2} (\hat{y} \cdot \hat{x}) + \frac{3\sqrt{3}}{2} (\hat{y} \cdot \hat{y}) \\
 &= \frac{3\sqrt{3}}{2} 1 \cdot 1 \cdot \cos 0 + \frac{9}{2} 1 \cdot 1 \cdot \underbrace{\cos \frac{\pi}{2}}_{=0} + \frac{3}{2} 1 \cdot 1 \cdot \underbrace{\cos \frac{\pi}{2}}_{=0} + \frac{3\sqrt{3}}{2} 1 \cdot 1 \cdot \cos 0 = \\
 &= \frac{3\sqrt{3}}{2} \cdot 1 + \frac{3\sqrt{3}}{2} \cdot 1 = 3\sqrt{3}
 \end{aligned}$$

2) moduli di \vec{v} e \vec{w}

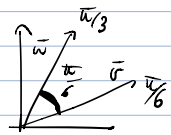
$$\left[\vec{v} = \frac{3\sqrt{3}}{2} \hat{x} + \frac{3}{2} \hat{y} \quad \text{e} \quad \vec{w} = \hat{x} + \sqrt{3} \hat{y} \right]$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{\frac{27}{4} + \frac{9}{4}} = \sqrt{\frac{36}{4}} = \frac{6}{2} = 3$$

$$|\vec{w}| = \sqrt{w_x^2 + w_y^2} = \sqrt{1 + 3} = \sqrt{4} = 2$$

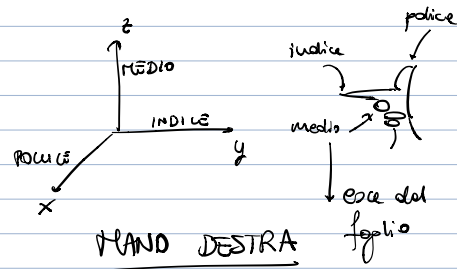
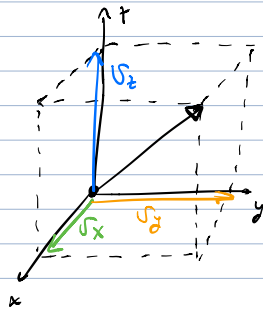
$$3) \quad \alpha_{\vec{v}, \vec{w}} \quad \cos(\alpha_{\vec{v}, \vec{w}}) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{|\vec{v}| \cdot |\vec{w}|} = \frac{3\sqrt{3}}{3 \cdot 2} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\alpha_{\vec{v}, \vec{w}} = \arccos\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{\pi}{6}$$



PASSIAMO IN 3D \longrightarrow lavoriamo in componenti

$$\vec{v} = v_x \hat{x} + v_y \hat{y} + v_z \hat{z}$$



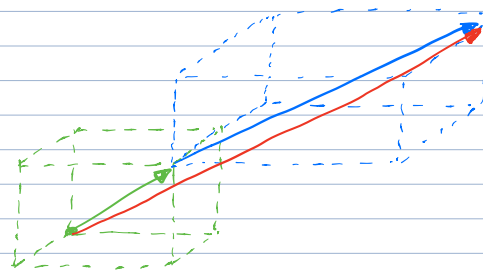
RISCALTO $k\vec{v} = (kv_x)\hat{x} + (kv_y)\hat{y} + (kv_z)\hat{z}$

SOMMA $\vec{v} + \vec{w} = (v_x + w_x)\hat{x} + (v_y + w_y)\hat{y} + (v_z + w_z)\hat{z}$

PRODOTTO SCALARE $\vec{v} \cdot \vec{w} = v_x w_x + v_y w_y + v_z w_z$

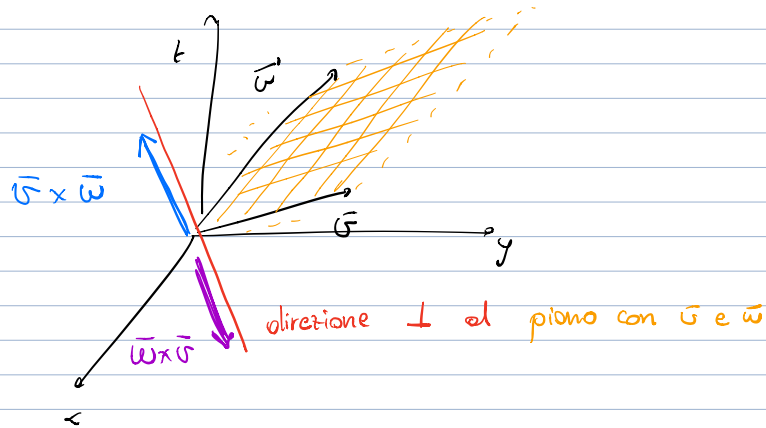
metodi geometrici

- OK in 2d
- DELIRIO in 3d
- PRENDETE IL
- MARTELLO
- COFATE in 4d



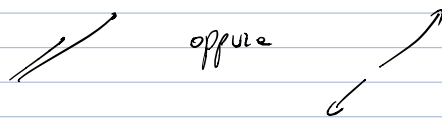
PRODOTTO VETTORIALE (3d)

$$\vec{v} \times \vec{w} = \begin{cases} \cdot |\vec{v}| \cdot |\vec{w}| \cdot \sin(\alpha_{\vec{v}, \vec{w}}) & \text{modulo} \\ \cdot \perp \text{ al piano che} & \text{direzione} \\ \text{contiene } \vec{v} \text{ e } \vec{w} \\ \cdot \text{ verso } \hat{e} \text{ dato dalla regola} & \text{verso} \\ \text{mano dx con pollice} \\ \text{allineato a } \vec{v} \text{ e indice} \\ \text{allineato a } \vec{w} \end{cases}$$



- per def. $\vec{v} \perp \vec{v} \times \vec{w}$
 $\vec{w} \perp \vec{v} \times \vec{w}$
- per def $\vec{v}, \vec{w}, \vec{v} \times \vec{w}$ è destrorsa
(rispetto regola mano dx)
- $(\vec{v} \times \vec{w}) = -(\vec{w} \times \vec{v})$ (scambiare \vec{v} e \vec{w}
scambia indice e pollice
nella regola della mano
destra, \vec{v} e ribalta il medio)
 ↳ verso opposto
 prodotto anticommutativo

- $|\vec{v} \times \vec{w}| = |\vec{v}| |\vec{w}| \sin \alpha_{v,w} = 0$
 $\alpha_{v,w} = 0, \pi$



$$|\vec{v} \times \vec{w}| = |\vec{v}| |\vec{w}| \sin \alpha_{\vec{v}, \vec{w}} = |\vec{v}| |\vec{w}|$$

$\left(\alpha_{\vec{v}, \vec{w}} = \pi/2 \quad \vec{v} \perp \vec{w} \right)$

$$\begin{aligned} \vec{v} \times \vec{w} &= (v_y w_z - v_z w_y) \hat{x} + \\ &\quad (v_z w_x - v_x w_z) \hat{y} + \\ &\quad (v_x w_y - v_y w_x) \hat{z} \end{aligned}$$

$\xrightarrow{x, y, z}$

$$\vec{v} = \hat{x}, \quad \vec{w} = \hat{y}$$

$$\hat{x} \times \hat{y} = (1 \cdot 1 - 0 \cdot 0) \hat{z} = \hat{z}$$